

Pro-Wizard-2...Documentation

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Pro-Wizard-2...Documentation		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 19, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Pro-Wizard-2...Documentation	1
1.1	Pro-Wizard-2 --- Documentation Française HyperText	1
1.2	copyrights	2
1.3	Matériel requis	2
1.4	introduction	3
1.5	Quoi de neuf dans la version 2 ??	3
1.6	Autres nouveautés !	4
1.7	installation	6
1.8	utilisation	7
1.9	gadgets	7
1.10	Menus déroulants	8
1.11	convertir	10
1.12	Informations affichées lors d'une conversion	12
1.13	Fonction VIEW	13
1.14	Convertir...derniers mots	14
1.15	Bugs connus	14
1.16	distribution	15
1.17	Remerciements	16
1.18	Les petits '+' de Pro-Wizard 2	16
1.19	Liste des formats reconnus	17
1.20	Améliorations à venir !	18
1.21	derniers_mots	19

Chapter 1

Pro-Wizard-2...Documentation

1.1 Pro-Wizard-2 --- Documentation Française HyperText

```
 /
 *          P R O  -  W I Z A R D  2          *
 *          *-----*                          *
 *          Documentation                      *
 \-----/
```

Copyrights
© 1993-94

Matériel Requis
Nicolas FRANCK

Introduction

Quoi de neuf ??

Et encore plus !

Installation

Utilisation >>>>

Distribution

Remerciements

Les petits '+'

Formats reconnus

Améliorations futures

Derniers mots...

1.2 copyrights

Pro-Wizard 2 est Copyright 1993-94 - Nicolas FRANCK - All Rights Reserved ←

Pro-Wizard-2 est un programme SHAREWARE ! La version non-enregistrée est librement copiable à condition que tous les fichiers mentionnés dans la

DISTRIBUTION

soient copiés avec le programme.

Aucune modification, aussi bien du programme que des documentations, ne doit être effectuée !

Les gérants de collections de programmes DOMAINE PUBLIC, comme Fred Fish, sont autorisés à inclure la version non-enregistrée de Pro-Wizard 2 dans leur bibliothèque, aux memes conditions que précédemment.

Si vous utilisez régulièrement Pro-Wizard-2, vous êtes invité à vous enregistrer auprès de l'auteur, comme le veut le principe du Shareware. Il vous suffit de remplir la "registration form" (que vous devriez trouver dans le répertoire "Docs/") et d'envoyer votre donation d'au moins :

50 Francs / 15\$ US / 20 DM

à l'adresse indiquée dans la fenetre "About" du programme, ou dans la "registration form" elle-même...

Vous deviendrez alors "utilisateur enregistré" de Pro-Wizard, et vous recevrez votre propre version, sans les requesters embetants de la version non-enregistrée.

Vous recevrez de plus quelques fichiers "bonus" comme des modules spéciaux à

convertir

etc...

Enfin, les nouvelles versions vous seront accessibles gratuitement ! Sur simple envoi d'une disquette + enveloppe timbrée libellée à votre adresse, vous recevrez chaque nouvelle "update" !

1.3 Matériel requis

=====
La seule chose que Pro-Wizard nécessite est le Kickstart 2.04 (V37) ou +
=====

A part ca, il fonctionne sur TOUS les amigas, toute configuration, disque dur ou pas etc.... mais il est recommandé d'avoir un minimum de RAM pour charger les fichiers à scanner et un disque dur n'est pas déconseillé non-plus :-)

1.4 introduction

Pro-Wizard est un multi-converter de modules musicaux "packés" avec des utilitaires comme NoisePacker, Promizer, ProPacker, ProRunner, etc... (vous trouverez la liste complète des

formats

reconnus plus bas).

Bien entendu il convertit tous ces formats en notre bon vieux format

==> PROTRACKER <==

C'est quand même plus attrayant de regarder la musique "défiler" dans l'écran de Protracker, n'est-ce pas ? ;-)

De plus, au niveau de l'utilisation d'un soft comme Delitracker, il vaut mieux, la plupart du temps,

convertir

les modules en Protracker pour que

Delitracker les rejoue impeccablement, plutôt qu'il les joue avec les Deliplayers correspondants, qui sont parfois vraiment mal programmés, ils ne prennent pas en compte tous les effets etc... alors que la routine Protracker, elle, joue tout correctement !

1.5 Quoi de neuf dans la version 2 ??

Le fonctionnement de Pro-Wizard a radicalement changé entre les ←
versions 1

et 2 du programme.

Désormais, il ouvre son propre écran de travail, écran que vous pouvez choisir au tout début, juste après avoir lancé le soft.

Il dispose d'une interface graphique conviviale, que l'on peut commander soit par

gadgets

, soit par

menus

déroulants, ou encore par de nombreux

raccourcis-clavier ! Quoi de plus convivial....? :-)

Si vous avez déjà utilisé une version "1" de Pro-Wizard, vous devez vous souvenir qu'on ne pouvait traiter qu'un seul fichier à la fois ?

Ca devenait embêtant à force, non ?

De plus, pour qu'un module soit reconnu par Pro-Wizard, il fallait qu'il soit sauvé BIEN AU DEBUT du fichier, sinon bye bye....

Ces deux problèmes sont désormais à mettre aux oubliettes !!

Car Pro-Wizard 2 vous propose :

- Le MULTISELECT ! Dans le requester de chargement au début, vous pouvez maintenant sélectionner plusieurs fichiers en même temps soit en appuyant sur le bouton "ALL" soit en appuyant sur SHIFT et en cliquant sur plusieurs fichiers !

Pro-Wizard passera alors en mode "multi-fichiers", où tout est automatique ! Il ne vous demandera qu'un répertoire-destination dans lequel il sauvera les modules qu'il aura trouvés et convertis. Ensuite, tout se fera automatiquement, sans aucune intervention de l'utilisateur. Vous n'avez qu'à suivre la progression des recherches et une fois terminé, il vous affichera une grande fenetre de récapitulation contenant les statistiques de conversion (tous les formats affichés avec le nombre de modules trouvés et convertis pour chacun) !

Vous pouvez bien sur ne choisir qu'un fichier, et là, comme dans les versions 1, tout vous sera demandé au fur et à mesure... (confirmation de la conversion, nom du musicien (facultatif) et nom du module à sauvegarder).

- Le RIPPER-FICHIER ! Et oui... Désormais, Pro-Wizard ne se contente plus de chercher des formats connus UNIQUEMENT au début du fichier chargé, mais dans TOUT LE FICHIER !!

Ce qui fait que vous n'avez plus besoin de lui donner des modules sauvés EXACTEMENT au bon début... Ceci s'avère très utile ! Voici deux exemples de ce que ca vous permettra de faire :

- Vous recevez plein de démos ou intros, diskmag... en fichiers DOS. Il vous suffit de les décruncher (car les demos le sont souvent - je vous conseille DLD 2.0 qui reconnait un paquet de crunchers) pour avoir accès aux données réelles, et ensuite vous chargez ces fichiers décrunchés dans Pro-Wizard 2 qui scannera tout ca pour vous, et qui, le cas échéant, convertira et sauvera les modules qu'il trouvera ! Pensez a l'option ALL !!!
- Vous possédez une cartouche du genre ACTION REPLAY ? Tres bien. Lorsque vous freezez une démo (par exemple), ce n'est plus la peine de rechercher à la main l'en-tete d'un éventuel module packé !! Vous pouvez même sauver TOUTE votre memoire-CHIP dans un fichier et ensuite, passer ce fichier a Pro-Wizard qui scannera donc toute votre Chip-Ram ! Indispensable, n'est-il pas ??? :-)

Grace à ces deux nouvelles fonctions, le rip'n'convert de modules devient vraiment plaisant, tout automatique... vous m'en direz des nouvelles !

1.6 Autres nouveautés !

Outre ces deux nouvelles fonctions, voici encore ce que Pro-Wizard ←
-2

vous propose :

- Support des librairies de compression XPK.
Plus besoin de déclarer Pro-Wizard "client" de xData, il décrunché tout seul vos fichiers packés (XPK ou PP20).

- Fonction "ICONIFIER" pour passer en mode d'attente (une petite fenetre s'affiche sur le Workbench, il vous suffit de la fermer pour revenir à l'écran de Pro-Wizard).
- Nouveaux
 - formats
 - de modules reconnus : 12 nouveaux formats !!
 - Voyez la liste plus bas...
- Le nom du format d'origine est inséré dans le commentaire DOS du module sauvegardé. Pratique pour savoir de quel format a été converti tel ou tel module, sans avoir à l'editer.
- Les modules comportant déjà un nom au début (dans le module, pas le nom du fichier) seront sauvés sous ce nom-la... C'est le cas des formats KRIS, UNIC & LAXITY, EUREKA, Protracker etc...
- En mode "multi-fichiers", il se peut qu'il y ait plusieurs modules dans un même fichier. Pour éviter l'écrasement du premier fichier sauvegardé, les suivants comporteront un UNDERSCORE à la fin du nom ("_") sauf s'ils ont déjà un nom, comme expliqué plus haut, auquel cas, ce nom sera utilisé...
- En mode "un seul fichier", lorsque Pro-Wizard trouve un module, dans les versions 1, il affichait un requester "Convert or Abort" pour que vous confirmiez la conversion ou que vous l'annuliez. Maintenant, il y a un troisième bouton :
 - 'VIEW'
 - qui vous permet
 - de visualiser l'en-tete du module qu'il a trouvé,
 - AINSI QUE l'en-tete d'un module "type" de ce format, pour que
 - vous puissiez comparer les deux en-tetes directement !!!
 - Ceci s'adresse un peu plus aux "specialistes" bien sur mais
 - quand vous n'etes pas sur d'un format que Pro-Wizard vous dit
 - avoir trouvé, vous pouvez selectionner VIEW pour comparer l'en-tete
 - et déterminer s'il s'agit bien d'un module de ce format !
 - Dans le cas contraire, je vous conseille d'ABORTER car lancer la
 - conversion d'un module erroné peut se solder par un beau GURU !
 - Si cela vous arrive, je vous demanderai de m'envoyer le fichier
 - litigieux pour que je l'examine, et que je debug les routines de
 - test de Pro-Wizard !
- Enfin, il reste une amélioration, et pas la moindre :

L'Interface Graphique Utilisateur !

Programmée avec la Gadtools.library (je remercie d'ailleurs les auteurs de Delitracker, pour leur aide concernant les routines de base de la Gadtools, Thanks Peter & Frank !).

Cette interface peut donc, comme je l'ai déjà dit, se "piloter" à la souris (

- gadgets
-), grace aux
- menus
- déroulants ou grace à de

nombreux raccourcis-clavier.

Elle vous permet d'activer/désactiver chacun des 40 formats que Pro-Wizard reconnaît, ce qui accélère la routine de tests...

(si vous êtes sûr de rippé tel ou tel format, vous pouvez désactiver tous les autres !), vous pouvez bien sûr les activer et les désactiver TOUS d'un coup, heureusement !

Vous pouvez également modifier la palette de couleurs de l'écran, ainsi que la résolution de l'écran, nombre de couleurs, taille, autoscroll etc...

Et vous pouvez bien sûr sauvegarder les PREFERENCES...

(fichier 'Pro-Wizard.prefs' sauvegardé dans "S:")

En cours de conversion, vous pouvez tout arrêter (ABORT) ou juste "sauter" le fichier en cours de scan, pour passer aux suivants.

Autrement, concernant les routines de conversion, il faut juste préciser que les modules Noise/Star/Protracker sont aussi reconnus, et sont juste sauvegardés (puisque'il n'y a aucune conversion à effectuer).

Toutes les routines de CHECK ont été sévèrement améliorées, pour éviter que Pro-Wizard ne trouve des modules factices dans n'importe quel fichier.

Je remercie particulièrement - Mexican Boy - pour ses Beta-Tests bien utiles !! Thank Ed' !

Sinon, les

bugs

des versions 1 ont été enlevés, comme le bug de reconnaissance des modules P50A contenant des samples similaires...

1.7 installation

Pro-Wizard 2 est très facile à installer, voici ce que vous avez à faire :

- Copier tout ce qu'il y a dans le répertoire 'LIBS/' dans VOTRE 'LIBS:'
(La reqtools.library © Nico François et
la xpkmaster.library © Urban Dominik Mueller
ainsi que le sous-répertoire 'compressors/' contenant 'xpkNUKE.library')

Si vous avez déjà installé ces bibliothèques, vous pouvez passer ce point.

- Copier ce qu'il y a dans le répertoire 'S/' dans VOTRE 'S:'
C'est-à-dire le fichier 'Pro-Wizard.reco' qui est utilisé pour afficher un modèle d'en-tête pour chaque format lorsque vous utilisez la fonction

VIEW

.

C'est tout !

Par la suite, si vous avez un disque dur, vous pouvez vous créer un directory "Pro-Wizard-2" dans lequel vous copierez le programme, et ses documentations par exemple...

1.8 utilisation

Pro-Wizard 2 se lance aussi bien du CLI que du WORKBENCH.

Lors du premier lancement, vous n'avez encore aucun fichier 'prefs' sauvegardé, donc Pro-Wizard va vous afficher un requester vous permettant de sélectionner le "Screen Mode" que vous voulez pour son écran.

Si vous choisissez "Cancel", Pro-Wizard quitte immédiatement, sinon, il ouvre l'écran que vous avez choisi et apparaît l'interface graphique avec tous ses

gadgets
...

Immédiatement, une fenetre "ABOUT" s'affiche (fenetre que vous pourrez choisir d'afficher ou pas dans la version enregistrée) vous rappelant que le programme est

Shareware
, indiquant la date de realisation et le nombre
de
formats
reconnus pour cette version.

Une fois cette fenetre fermée, vous vous trouvez devant l'interface principale du programme...

Description des gadgets

Description des menus

Convertir !

Données affichées

Fonction 'View'

Convertir...last words

Bugs connus !

1.9 gadgets

Vous pouvez remarquer que l'écran se divise en 3 parties ↔
distinctes,

en haut a gauche, un bloc contenant 6 gadgets, à coté on trouve la barre de progression, ainsi que deux gadgets (Abort & Skip) et toute la partie basse de l'écran comporte les "checkboxes" de chaque format.

Revenons plus en detail sur ces gadgets...

Dans le 1er bloc en haut a gauche, vous trouvez :

- About : Affiche la fenetre ABOUT que vous avez deja vue au tout debut.

- Docs : Affiche une serie de fenetres contenant une breve documentation et autres informations sur Pro-Wizard. (Comme les versions 1)
- All : Permet d'activer tous les formats d'un coup.
- None : Permet de désactiver tous les formats d'un coup.
- Convert : Lance la procédure de conversion (requester LOAD etc...)
- Quit : A votre avis ?? :-)

Note : Quand vous faites NONE, et que vous lancez une conversion, Pro-Wizard vous signale que vous n'avez selectionné AUCUN format, donc qu'il ne sait pas quel format rechercher ! :-))
 D'ou : il faut AU MOINS UN format activé pour lancer une conversion.

Quand vous appuyez sur QUIT, il y a une demande de confirmation.

Ces 6 gadgets sont également pourvus de raccourcis-clavier :

- About : Amiga Droite + "?"
- Docs : Amiga Droite + "D"
- All : Amiga Droite + "A"
- None : Amiga Droite + "N"
- Convert : Amiga Droite + "C" ou "RETURN"
- Quit : Amiga Droite + "Q" ou "ESCAPE"

"RETURN" pour Convert est surtout là pour les habitués de Pro-Wiz version 1 qui faisaient presque tout avec cette touche ;-))

Vous pouvez remarquer que les deux gadgets de droite (Abort et Skip) sont masqués (Disabled), on ne peut les actionner que lorsqu'on lance une conversion, et ce sont les 6 autres qui se masquent ! Etc...
 Ces deux gadgets ont aussi chacun un raccourci-clavier :

- Abort : "b" (sans aucune autre touche)
- Skip : "s" (sans aucune autre touche)

'Abort' est également muni d'un requester-confirmation, on ne sait jamais.. Si vous le confirmez, la procedure de conversion est entierement annulée et Pro-Wiz affiche la fenetre de statistiques si vous etiez en mode-multi sinon il revient à l'état initial d'attente (les 6 gadgets de gauche sont à nouveau activés).

'Skip' lui n'a pas de requester-confirmation. Ce gadget stoppe le scanning en cours, et passe au fichier suivant, s'il y en a...

Les 'checkboxes' dans la partie "Enable/Disable Formats" se passent de commentaire... Leur fonction est simple. Pensez a ALL et NONE !

1.10 Menus déroulants

Ils reprennent les fonctions des 6 gadgets

de gauche plus quelques autres.
Voici les menus détaillés :

Menu 1:

```
Project
-----

About      A + "?"      Voir '
           gadgets
           '

Docs/Infos A + "D"      Voir '
           gadgets
           '

=====
Convert!   A + "C"      Voir '
           gadgets
           '

=====
Iconify    A + "I"      Fonction "Iconifier"
           '

=====
Quit       A + "Q"      Voir '
           gadgets
           '

```

Menu 2:

```
Prefs
-----

Welcome    A + "W"      On/Off la fenetre "About" (Welcome)
Reco-File  A + "R"      On/Off chargement du fichier 'reco'

=====
Formats    >>      Sous-menu :
           gadgets
           '
           - Tag All   A + "A"      Voir '
           gadgets
           '
           - Tag None  A + "N"      Voir '

Palette    A + "P"      Changer la palette de couleurs.
Screen Mode A + "M"      Changer la résolution de l'écran.

=====
Save Prefs A + "S"      Sauvegarder les préférences.

```

Quelques explications sur les nouvelles fonctions :

Menu 1 : "Iconify" fermera l'écran de Pro-Wizard et ouvrira une petite fenetre sur le Workbench, signalant que Pro-Wizard est en mode 'attente' (sleep mode).
Il vous suffira de cliquer sur le symbole de fermeture de cette petite fenetre pour revenir a l'écran de Pro-Wizard.

Menu 2 : "Welcome" et "Reco-File" sont juste des 'flags' ON/OFF qui ne produisent aucun effet pendant que vous utilisez Pro-Wizard, mais qui serviront à configurer la prochaine exécution de Pro-Wizard. (A condition que vous sauvez les préférences)

!!! "Welcome" ne figure que dans la version enregistrée !!!

Il sert à choisir si l'on veut que la fenêtre "About" s'affiche ou pas dès le lancement de Pro-Wizard. Cette fenêtre s'affiche TOUJOURS dans la version non-enregistrée...

"Recofile" sert à choisir si l'on veut charger ou pas le fichier 'Pro-Wizard.reco' (situé dans S:) qui contient un exemple d'en-tête pour chaque format packé, utile pour la fonction
VIEW

Ce chargement s'effectue juste après le lancement de Pro-Wiz, s'il est sélectionné...

"Palette" affiche le requester-palette de la reqtools.library vous permettant de choisir les couleurs de l'écran...

"Screen Mode" affiche le requester-screen_mode de la reqtools vous permettant également de choisir le type d'écran que vous désirez.

"Save Prefs" se passe de commentaire ou presque...
Il est muni d'un requester-confirmation.

Les données sauvées sont :

- L'état On/Off des flags "Welcome" et "Reco-File".
- Les couleurs de la palette.
- Les données nécessaires à l'ouverture de l'écran choisi.
- L'état On/Off de chaque format (checkboxes).

1.11 convertir

Passons au vif du sujet : lancement d'une conversion.

Comme dans Pro-Wizard 1, un file-requester apparaît, vous permettant de sélectionner un ou plusieurs fichier(s) à scanner...

Il y a donc quelques gadgets en plus dans le bas du requester, notamment "ALL" qui, comme son nom l'indique, sélectionnera TOUS les fichiers qu'il trouvera dans le répertoire, et "MATCH" qui vous permet de choisir certains fichiers, par exemple tous ceux qui commencent par "PP", il faudra mettre "PP*" etc...

Sinon, vous pouvez utiliser la touche SHIFT pour cliquer sur plusieurs fichiers.

À partir de là, deux possibilités :

- Vous n'avez choisi qu'un seul fichier, Pro-Wizard est en mode "One-File".

Des informations s'affichent en haut de l'écran, nom du fichier chargé, l'adresse ou il a été chargé en mémoire, sa taille etc.. et vous pouvez voir la barre de progression avancer au fur et à mesure du scan du fichier.

Si la barre arrive au bout sans qu'aucun format n'ait été reconnu, Pro-Wizard vous le signale par une fenêtre "Unknown Format" !

Par contre, si l'un des formats reconnus est détecté, il affiche une petite fenêtre indiquant qu'il a, peut-être, identifié un module :

```
" Possibly Found a "  
"Protracker module!"      (ceci est un exemple)
```

Vous avez alors le choix entre 3 gadgets :

- Convert : Confirme la conversion, et adienne que pourra !
- View : Affiche l'en-tête du module trouvé, nous verrons ça plus loin.
- Abort : Annule la conversion.

Si vous cliquez sur Abort, la barre de progression reprendra son chemin jusqu'à ce que tout le fichier ait été scanné...

Si vous confirmez la conversion, celle-ci s'exécute, et si tout se passe bien, vous voyez apparaître un nouveau file-requester vous demandant de spécifier le nom sous lequel vous voulez sauver le module Protracker qui a été généré ! (Notez qu'un nom est déjà présent... vous pouvez le modifier).

Pour certains

formats, vous pouvez alors voir apparaître un nouveau requester vous demandant d'entrer le nom du musicien qui a composé cette musique, si vous le connaissez bien sur... Ceci fait, Pro-Wizard est à nouveau prêt à lancer une nouvelle conversion.

- Vous avez choisi plus d'un fichier, Pro-Wizard passe donc en mode "multi" et il vous demande immédiatement par l'intermédiaire d'un requester, un repertoire-destination dans lequel seront sauvés les éventuels modules qu'il trouvera... : "Select Destination Directory"

Vous pouvez cliquer sur Cancel, ce qui annulera la session.

Si vous spécifiez par contre un repertoire, vous n'avez plus rien à faire jusqu'à ce que Pro-Wizard ait scanné TOUS les fichiers que vous avez sélectionnés ! Vous n'avez qu'à regarder ce qu'il fait, au fil des fichiers chargés, scannés, convertis et sauvés....

Vous pouvez toutefois faire deux choses : Annuler la session grâce au gadget "Abort" ou son raccourci-clavier "b" ou "sauter" le fichier en cours de scan grâce au gadget "Skip" ou la touche "s".

Si Pro-Wizard trouve et convertit des modules, aucun requester ne vient interrompre son travail, il sauve tout automatiquement, en rajoutant un ou plusieurs underscore(s) a la fin du nom des fichiers identiques pour ne pas les écraser. Il n'y a plus de requester "Qui a composé cette musique ?" bien évidemment... Et quand tout est fini, la grande fenetre de récapitulation apparait avec les statistiques de conversion, le nombre de modules convertis pour chaque format, et le nombre de modules non-reconnus !

Ensuite, retour à l'état initial d'attente d'une conversion...

1.12 Informations affichées lors d'une conversion

De part et d'autres de la barre de progression, des données concernant chaque fichier vont s'afficher dès que vous lancerez une conversion.

Au dessus de la barre, les données concernent les fichiers chargés, vous retrouverez deux lignes :

```
"xLoading (puis Scanning) File 01/?? : Nom du fichier chargé"
```

```
"Located at : $00000000 - Length : 0000000 bytes"
```

Le "x" est là pour vous rappeler que Pro-Wizard 2 peut charger et decruncher lui-meme des fichiers "xpk".

La 2eme ligne vous indique, elle, a quel endroit de votre mémoire le fichier a été chargé, ainsi que sa taille.

Au dessous de la barre, les textes concernent les éventuels modules que Pro-Wizard aura trouvés :

```
"Converting a NoisePacker 2 module...."           (exemple !)
```

et juste apres :

```
"Now Saving a Protracker module..."           (sur la meme ligne)
```

Les messages du bas sont souvent tres fugitifs ! Surtout si vous travaillez en Ram et que vous avez un processeur puissant... tout ira TRES vite !

Heureusement la fenetre de récapitulation à la fin est la pour vous rappeler ce que Pro-Wizard a converti !

A la fin de la session, un petit message "Ready." s'affiche sous la barre de progression, vous indiquant que Pro-Wizard attend à nouveau que vous lui disiez de faire quelquechose...

1.13 Fonction VIEW

!!! Cette fonction ne peut etre lancée qu'en mode "un seul fichier" !!!

Il faut que Pro-Wizard ait trouvé un module, qu'il vous le signale par le petit requester "Convert / View / Abort" et donc, vous pouvez cliquer sur le gadget VIEW pour visualiser le debut du module trouvé...

Une grande fenetre recouvrant presque tout l'ecran s'ouvrira alors, comportant deux LISTVIEWs l'un en dessous de l'autre.

Le premier, celui du haut contiendra l'en-tete du module trouvé, et le second, celui du bas, l'en-tete d'un module "type" de ce format.

Deux possibilités :

- Vous n'avez pas autorisé le chargement de 'Pro-Wizard.reco' par l'intermediaire du flag "Reco-File" dans le Menu 2.

Il vous le sera confirmé par un message :

"Pro-Wizard.reco isn't in memory" / "Pro-Wizard.reco n'est pas chargé"

Entre les deux LISTVIEW, vous pourrez voir un gadget "LoadReco" qui bien sur, est là pour vous permettre de charger ce fameux fichier "reco" sans avoir a quitter Pro-Wizard, et le recharger avec le flag "Reco-File" mis sur ON ! :-(

Donc, vous pouvez cliquer dessus pour charger ce fichier, qui doit etre dans votre repertoire "S:" je vous le rappelle...

Le second LISTVIEW se remplit donc, avec un modele d'en-tete du format que Pro-Wizard a trouvé, et le gadget "LoadReco" se masque... puisque le fichier est bien en memoire, maintenant.

- Vous avez autorisé le chargement de 'Pro-Wizard.reco', là, vous vous retrouvez comme si vous veniez de cliquer sur "LoadReco", gadget masqué et les deux LISTVIEW renseignés !

A vous de comparer les deux en-tetes, pour voir si Pro-Wizard a trouvé un 'vrai' module ou pas...

Vous pouvez quitter cette fenetre "VIEW" de deux façons :

- Cliquer sur le symbole de fermeture de la grande fenetre.
- Appuyer sur la touche "ESCAPE".

Vous revenez alors au petit requester à 3 choix "Convert / View / Abort".

Nota : La grande fenetre VIEW ne peut pas etre déplacée. Elle est figée.

1.14 Convertir...derniers mots

Théoriquement, une conversion se fait en 2 ou 3 secondes maximum, ←
et
même en 1 seconde pour certains
formats
....donc si cela s'éternise trop
c'est que Monsieur Guru aura sûrement décidé de venir voir un peu ce qui
se passe chez vous....hum hum....vous connaissez CTRL+A+A ??? :-))

Bon sérieusement, des tonnes de tests ont été réalisées pour cette version 2,
toutes les routines de check (de chaque format) ont été revues et améliorées
(rendues plus strictes) donc vous ne devriez pas être confronté
à un quelconque plantage très souvent... à moins que le module initial
soit tronqué, crashé, guruté, bref qu'il ne soit pas apte à être converti !

En cas de plantage, n'hésitez pas a me contacter !!

NOTE : Les 2 requesters (LOAD et SAVE) sont entièrement indépendants,
vous pouvez spécifier un directory différent pour chacun d'eux, ils
seront mémorisés durant toute la session de conversion (jusqu'a ce que
vous quittiez Pro-Wizard en fait...) ou que vous les changiez.

Le nom du musicien que vous saisirez (éventuellement) sera inséré dans le
nom du sample 01 du module Protracker... comme c'était le cas dans les
versions 1.x de Pro-Wizard.

1.15 Bugs connus

En fait, il ne s'agit pas vraiment d'un "bug"...
C'est juste une information :

Les modules Soundtracker-15 samples ne sont pas reconnus.
Utilisez Exotic Ripper hehe ! (Hi Turbo !)
Ou chargez-les dans Protracker, en mode "15 samples"
et re-sauvez-les simplement (31 samples), ce seront maintenant
des modules Protracker ! :-)

REMARQUE IMPORTANTE :

Si vous rencontrez un bug de reconnaissance lors d'une conversion
(ex: vous chargez un module UNIC mais il est reconnu comme un PTK)
ce n'est pas dramatique, vous n'avez qu'a ABORTER, désactiver le
checkbox "Noise/Protracker", comme ca Pro-Wizard ne cherchera pas
de modules PTK, donc votre UNIC sera bien reconnu...

C'est juste un exemple !

Mais si cela se produit, je vous remerciais de me le signaler
pour que je debug ca vite fait...

1.16 distribution

Si vous venez d'avoir Pro-Wizard 2, vous devez trouver les fichiers suivants sur la disquette : (hormis les icones)

!!! Pro-Wizard 2 --- Version non-enregistrée !!!

```

Pro-Wizard                ; Le programme exécutable.
Docs/                      (REP)
  Pro-Wizard-2.orderform   ; A remplir et à me renvoyer pour
                           ; devenir utilisateur enregistré.
  Pro-Wizard-2_English.doc ; Doc en anglais.
  Pro-Wizard-2_English.guide ; Doc en anglais, format hypertext.
  Pro-Wizard-2_French.doc  ; Doc en français.
  Pro-Wizard-2_French.guide ; Doc en français, format hypertext.
  Pro-Wizard-2_FORMATS.guide ; Doc en HyperText qui explique
                           ; comment reconnaître chaque format.
  Pro-Wizard-2_History     ; Bugs découverts et anéantis !
Libs/                      (REP)
  reqtools.library        ; ReqTools.library v2.0+
  xpkmaster.library       ; XpkMaster.library
COMPRESSORS/              (SOUS-REP)
  xpkNUKE.library         ; Librairie de compression NUKE.
S/                          (REP)
  Pro-Wizard.reco         ; Fichier crunché avec NUKE contenant
                           ; un modele d'en-tete de chaque format.

```

!!! Pro-Wizard 2 --- Version enregistrée !!! (contenu non definitif)

```

Pro-Wizard                ; Le programme exécutable.
Docs/                      (REP)
  Pro-Wizard-2_English.doc ; Doc en anglais.
  Pro-Wizard-2_English.guide ; Doc en anglais, format hypertext.
  Pro-Wizard-2_French.doc  ; Doc en français.
  Pro-Wizard-2_French.guide ; Doc en français, format hypertext.
  Pro-Wizard-2_FORMATS.guide ; Doc en HyperText qui explique
                           ; comment reconnaître chaque format.
  Pro-Wizard-2_History     ; Bugs découverts et anéantis !
  READ_ME.First           ; XPK doc pour decruncher les docs.
Libs/                      (REP)
  reqtools.library        ; ReqTools.library v2.0+
  xpkmaster.library       ; XpkMaster.library
COMPRESSORS/              (SOUS-REP)
  xpkNUKE.library         ; Librairies de compression NUKE.
S/                          (REP)
  Pro-Wizard.reco         ; Fichier crunché avec NUKE contenant
                           ; un modele d'en-tete de chaque format.
C/                          (REP)
  xpk                     ; xpk tool si vous voulez depacker
                           ; les documentations.
Bonus-Modules/            (REP) ; Quelques modules speciaux à convertir !
Bonus-Progs/              (REP)
  ModInfo                 ; Affiche l'en-tete d'un module PTK.
  ModInfo.doc             ; Documentation.

```

Copiez tout ce qui figure dans 'Libs/' dans VOTRE repertoire 'LIBS:'
et idem pour le fichier 'Pro-Wizard.reco' dans VOTRE 'S:'
et Pro-Wizard 2 sera pret à entrer en action !

1.17 Remerciements

- Nico François pour sa superbe © ReqTools.library !!
- Urban Dominik Mueller pour l'excellent environnement "xpk" ainsi que tous les auteurs de librairies de compression !
- Les auteurs de Delitracker (Peter Kunath & Frank Riffel).
- Les auteurs d' Exotic Ripper (Turbo & Marley / Infect).
- Pascal pour l'aide au debugging en testant tous ses modules packés !
- Elenfeste pour la super chouette étiquette de disk (pour les versions enregistrées), Merciiiiiiiiiiii Romu ! :-)
- Tous les autres Beta-testeurs qui ont testé, qui testent ou qui vont tester Pro-Wizard (ne découvrez pas trop de bugs les gars...arf). Je citerai notamment Mexican Boy qui s'est montré très actif dans son job de Beta-Testeur ! :-))
- Tous les utilisateurs qui j'espère, trouveront Pro-Wizard convivial et efficace ! (I worked HARD for, be sure of this !!)
Un grand merci à tous ceux qui ont pris la peine de m'écrire, surtout d'autres pays d'Europe; ca me fait toujours très plaisir !
- Tous les utilisateurs
enregistrés
! Merci à VOUS !

1.18 Les petits '+' de Pro-Wizard 2

- Entièrement programmé en Assembleur !
 - Utilisation conviviale : souris / gadgets / menus / clavier !
 - Rajout du préfixe "mod." au début du nom du module avant la sauvegarde.
 - Mémorisation des structures-requester LOAD et SAVE, bien pratique si vous avez un grand nombre de modules à convertir
.
 - Saisie du nom du compositeur (facultatif).
-

- Suppression du "mod." dans le nom de la zik à l'intérieur-même du module (pas dans le nom du fichier DOS).
- Suppression du préfixe du module packé ("PP21" ou "NP2" etc...)
- Indication du format packé à partir duquel le module a été converti (inséré dans le nom des 16è et 17è samples du module).
Egalement inséré dans le commentaire-DOS du fichier.
- Désactivation du DOUCLE-CLICK pour la sauvegarde (ReqTools option) évitant l'écrasement d'un fichier par inadvertance....
- Testé sur Amiga 4000 '040 avec Enforcer : NO ENFORCER HIT !!
(Merci Pascal, a quand MON 4000 ??? Grmbl...)
- Possibilité d'interrompre la conversion à chaque requester.
- Détection des fichiers crunchés avec PowerPacker ou XPK, decrunching automatique, plus besoin de déclarer Pro-Wizard "client".
- GIGA MEGA docs !! contenant une partie sur la reconnaissance des modules packés en mémoire avec un modèle de l'en-tête de chaque format, et les explications nécessaires... intéressant non ?? :-)
- Multi-Select dans le requester-LOAD, 99 fichiers maxximum !!!!
- Ripper fichier !!!!!!!!!!!!!!!!
- 12 nouveaux
 formats
 pour la version 2.0 !!! ---> 40 formats reconnus !
- Possibilité d'activer/désactiver chacun des formats reconnus.
- Palette requester, Screen Mode requester.
- Interface Graphique Utilisateur.
- Aide à la reconnaissance des modules au sein du programme (
 VIEW
 button).
- Fonction ICONIFIER !

1.19 Liste des formats reconnus

Voici la liste des formats packés que Pro-Wizard vous permettra de
convertir
en module standard Protracker :

---- Formats ---- | ---- Exemples ----

```

Noise/Protracker : Moby "Elekffuunnnnnnkkkkk" !!!
Channel Player v1 : Game "Fury...", Tunes "Intro, Usine"
Channel Player v2 : Game "Fury...", Tunes "Desert, Village..."
Channel Player v3 : Game "Fury...", Tune "Forest" (only one!)
Digital Illusions : Pinball Dreams & Fantasies games...
Heatseeker Packer : CRB Party Time Demo (wiz the cool zoom)
Pygmy Projects : Pygmy Projects "Extension" Demo !!! Tune by Jester.
Laxity-Tracker : KEFRENS "Desert Dream" & "Dane"
EUREKA-Packer : ANARCHY "Spring Melodies"
Wanton-Packer : FINLANDIA Music-disk !
UNIC-Tracker : KEFRENS "Egregious", "Guardian Dragon 1&2"
KRIS-Tracker : That's 4mat tracker ! (Chuckrock...)
SKYT-Packer : French diskmag "Pros It" by DRIFTERS
Xann-Packer : DIGITAL "Lethal Exit" Demo
AC1D-Packer : ANARCHY "In The Kitchen" Demo
NoiseRunner : SANITY "Arte" Demo
Pha-Packer : LEMON "Announce" Demo (ex-HanniPacker)
NoisePacker_v1/2 : Most of PHENOMENA demos and music-disks...
NoisePacker_v3 : Music-disk "Mirror" by ANDROMEDA
Promizer_v1.0c : Old version... ANARCHY "Flower Power"
Promizer_v1.8a : DRD "Arkham Asylum" (Hello Moby!)
Promizer_v2.0 : DRD "Bubble Bobble music" by Reflex
Promizer_v4.0 : PM40.Do You Wanne, Movement "Numb"
ProPacker_v1.0 : DAI Music-disk (too cool "Soulman"...)
ProPacker_v2.1 : Yen a tout un tas ;- )
ProPacker_v3.0 : Tous les Eurocharts Static Bytes !
ProRunner_v1.0 : SILENTS "Something...makes me sick"
ProRunner_v2.0 : SANITY "Interference" Demo
The Player v5.0a : Most of the Virtuals Dreams Prods, like "Full-Moon"
The Player v6.0a : ...
GMC : Knights of Sky Title
Soundtracker 2.6 : SpaceWalk
IceTracker : Order of Death II
StarTrekker Pack' : Cave BBS Intro (OLD)
Module Protector : Adprod Music, Grapevine diskmag...
Avalon Packer : Avalon Demo
Fuzzac Packer : Silents '90 Demo "Tropical Sunset"
FC-M Packer : Scoopex "Occasions of Sin" music
Old-Kefrens : Certaines ziks de la Kefrens MegaDemo 7 !! yeahh

```

Au total -40- formats spéciaux ! D'autres seront bientôt rajoutés,
au fur et à mesure de leur découverte...
(Il commence a ne plus y en avoir beaucoup à rajouter !! 8))

1.20 Améliorations à venir !

Qu'est-il prévu de faire dans les prochaines versions ?

- Bien sur, toujours de nouveaux formats à inclure, je dois en avoir 5 ou 6 en attente "d'analyse" encore...
- Localiser Pro-Wizard ! Dès que j'aurai des docs sur la façon de créer ces fichiers "catalogs" !?!

- Modifier l'interface graphique, surtout au niveau de tous ces checkboxes représentant chaque format ! Encore 5 à inclure et tout sera rempli ! Donc, j'ai pensé à utiliser un LISTVIEW (comme l'ont fait les auteurs de Delitracker, avec qui je coopère) dans lequel on retrouverait chaque format connu, ligne par ligne. De cette façon, il n'y aurait plus de limite à l'insertion de nouveaux formats (au niveau de la place sur l'écran).

De plus, la place libérée servirait à afficher toutes les opérations effectuées par Pro-Wizard (telle fonction lancée, données du fichier chargé, celles du ou des module(s) trouvé(s) et converti(s) etc...), tout ceci également dans un LISTVIEW pour que l'on puisse se "balader" dans toutes les opérations qui ont été effectuées ! Un peu comme lorsqu'on demande l'HISTORY des commandes saisies dans un shell...

Je pense réaliser les modifications de l'interface très bientôt, c'est ce qui est le plus urgent...

- Ajouter les formats restants dans Deli-Wizard, le Genie pour Delitracker II ! (Ceci, uniquement pour les versions enregistrées de Pro-Wizard).

1.21 derniers_mots

Lorsque vous m'envoyez un module que Pro-Wizard ne connaît pas, ou, pire, un module qu'il connaît mais qu'il ne REconnait pas (donc BUG!) n'oubliez pas de m'indiquer la version de Pro-Wizard que vous avez utilisée pour la conversion....

Et surtout, soyez bien sûrs que le module litigieux est bien tel qu'il était en mémoire lorsque vous l'avez rippé ! (Réf: Problème avec le "AC1D" dans Pro-Wizard v1.4, v1.4a... voir le fichier HISTORY)

Pour la partie sur la reconnaissance des formats, voir le fichier "Pro-Wizard_FORMATS.guide" !

End Of File ! Rendez-vous dans une prochaine version !! ByeBye....

====> GRYZOR <====